

PROJET TABLETTES NUMERIQUES (I PAD)

Technologie du numérique – projet tablette (Ipad) ULIS DESAIX

Niveaux d'utilisation de la tablette :

Niv.1 : Utilisation de la tablette en ULIS.

Niv.2 : Utilisation de la tablette en ULIS et en classe.

Niv.3 : Utilisation de la tablette en ULIS, en classe et au domicile.

Compétences attendues et évaluées :

- Utilisation adaptée de la tablette (niv. 1, 2 et 3)
 - Respect du règlement du projet « tablette »
 - Respect du matériel
 - Gestion de la recharge et des mises à jour d'applications
 - Utilisation adaptée du stylet

- Utilisation des ressources de la tablette pour faire un travail en ULIS (niv. 1)
 - Contrat pédagogique
 - Aide aux fiches
 - Fiches Ipad (sur applications)
 - Devoirs et leçons de la classe
 - Réalisation et utilisation de notes de re-médiation
 - Production numérique (projet numérique, dossier pré-prof, exposé de classe)
 - Informations sur la vie scolaire du collège, (ENT, pro-notes)

- Utilisation des ressources de la tablette pour faire un travail en classe (niv. 2)
 - Prise des cours (organise tous ses cours sur *Evernote*,...)
 - Prise de notes (en supplément du cours papier)
 - Prise de sons (ajout de fichiers audio dans une note)
 - Prises d'images (numérisation de documents et supports, photos de sorties...)

- Utilisation des ressources de la tablette pour faire un travail à la maison (niv. 3)
 - Consultation des documents de la tablette (réalisés, archivés)
 - Consultation des messageries (réception et envoi)

- Organisation du temps et du travail avec la tablette (niv. 1, 2, 3)
 - Utilisation de *iCal*
 - Utilisation de *Rappels*
 - Utilisation de *Agenda* (programmations et rappels des contrôles)

- Communication écrite avec la tablette (niv. 1, 2, 3)
 - Gestion d'une messagerie électronique (*Mail ; Gmail*)
 - Lire et envoyer des emails régulièrement
 - Répondre aux sollicitations écrites des professeurs (via ENT ; *Gmail ; Evernote ; ...*)
 - Récupération d'éléments de cours envoyé par les professeurs

Technologie du numérique – projet tablette (Ipad) - ULIS DESAIX

Liste et descriptif des applications utilisées sur les Ipad par les élèves.

- Applications d'organisation
 - **I Cal** : agenda complet et personnalisé
 - **Rappels** : gestion des événements à venir
 - **Agenda** : planification des devoirs et contrôles de la semaine (semainier)
- Applications de communication et de transfert de données
 - **Gmail** : messagerie électronique à synchronisation de Google (en *cloud*)
 - **Mail** : messagerie électronique Apple (synchronisée)
 - **Evernote** : traitement de texte simplifié, organisation des « notes » par carnets (en *cloud*)
 - **Eprint** : envoyer des documents vers une imprimante en réseau
 - **Airdrop** (fonction) : envoyer/partager des documents d'iPad à iPad
 - **Air play** (fonction) : pour afficher son iPad sur vidéo projecteur
- Applications d'information et de recherches
 - **Plans** : cartographie de la Terre (avec *géoloc*) d'Apple
 - **Google earth** : cartographie de la Terre (avec *géoloc* et *Street view*) de Google
 - **Wikipanion** : site *Wikipédia* amélioré et adapté aux tablettes
 - **Larousse** : Dictionnaire *Larousse* illustré complet (Noms communs, noms propres, Chronologie, Atlas, biographies, galerie d'images...)
- Applications de productivité
 - **Pages** : traitement de texte avancé (en *cloud*)
 - **Key note** : outils de production de présentations en diaporama avancé (en *cloud*)
 - **Evernote** : traitement de texte simplifié, organisation des « notes » par carnets (en *cloud*)
 - **Note Anytime** : production de documents texte/image/ et d'écriture cursive
 - **Sketch** : production / transformation sur image (en *cloud*)
- Applications disciplinaires

Maths :

- **Géométrie Pad** : constructions géométriques
- **Géogébra** : logiciel de mathématiques dynamiques tous niveaux
- **Manuels 6^{ème} et 5^{ème} Sesamaths** : manuels de mathématiques complets
- **MathsBoard** : opérations à poser et effectuer (% de réussite, support « ardoise », ...)
- **Multiplikations** : pour apprendre les tables de façon ludique, seul ou à deux.
- **My Blee** (angles/problèmes/calcul/numération) : niveau Cycle 3, progression par niveaux

Français :

- **Les dictées Bescherelle** : du CE2 à la 6^{ème} des exercices suivis d'une dictée sur une règle étudiée.
- **Le conjugeur** : tous les verbes à tous les temps
- **Larousse** : dictionnaire encyclopédique
- **i Books** : Bibliothèque de livres numériques et de documents PDF (en *cloud*)
- **Mode « définition »** : permet d'obtenir la définition du mot sélectionné

Langues vivantes

- **Traduction** : traductions simultanées avec choix de langues et lecture automatique

Arts plastiques

- **53 Paper** : réalisation de dessin à l'aide de différents supports (crayons, feutres, peintures...)

- Applications de navigation Internet
 - **Safari** : navigateur Apple
 - **Chrome** : navigateur Google
- Applications d'utilitaires :
 - **Appareil photo** : pour la prise d'images (documents ou photos)
 - **i photos** : pour retoucher, classer des images, réaliser des carnets thématiques, exporter des images
 - **Calc HD** : calculatrice
 - **Mode « prononcer »** : lecture automatique de tout texte sélectionné dans la langue de son choix.